

Inhaltsverzeichnis

Teil I Das Konzept „Social Business“

| | |
|--|-----------|
| 1 Social Business – Eine Einführung | 3 |
| Christian Zinke-Wehlmann, Julia Friedrich, Vanita Römer und Mandy Wölke | |
| 1.1 Anforderungen an Unternehmen im 21. Jahrhundert | 5 |
| 1.2 Social Business – Was ist das?..... | 7 |
| 1.3 Potenziale erkennen! | 8 |
| 1.4 Technologien im Kontext von Social Business | 11 |
| 1.5 Klassifikation von Social Business-Anwendungen | 15 |
| Literatur..... | 16 |
| 2 Interne Unternehmenskommunikation und Social Business – ein Exkurs .. | 19 |
| Christian Zinke-Wehlmann, Mandy Wölke und Jörg Härtwig | |
| 2.1 Interne Unternehmenskommunikation..... | 20 |
| 2.2 Funktionen der Kommunikation | 22 |
| 2.3 Die Bedeutung von Social Business für die interne Kommunikation | 27 |
| Literatur..... | 30 |

Teil II Der Transformationsprozess

| | |
|--|-----------|
| 3 Der Weg zum Social Business | 35 |
| Christian Zinke-Wehlmann, Vanita Römer, Julia Friedrich und Mandy Wölke | |
| 3.1 Schritt 1: Status quo Analyse..... | 39 |
| 3.2 Schritt 2: Entwicklung von Zielstellungen..... | 39 |
| 3.3 Schritt 3: Gestaltung eines Social Business Design | 43 |
| 3.4 Schritt 4: Implementierung | 45 |
| Literatur..... | 46 |

| | |
|---|-----|
| 4 Das Social Business Reifegradmodell – ein Analyse-Werkzeug | 49 |
| Christian Zinke-Wehlmann, Julia Friedrich und Mandy Wölke | |
| 4.1 Was ist ein Reifegradmodell? | 50 |
| 4.2 Genese des Social Business Reifegradmodells | 51 |
| 4.3 Übersicht über das Social Business Reifegradmodell | 51 |
| 4.4 Social Business Ausprägungen und Assessment | 52 |
| Literatur | 58 |
| 5 Wissensmanagement und Social Business – ein Exkurs | 61 |
| Julia Friedrich | |
| 5.1 Wissensmanagementsysteme | 65 |
| 5.2 Wissensmanagement im Kontext von Social Business | 66 |
| Literatur | 68 |
| 6 Technologien zur individuellen Gestaltung von Social Business | 71 |
| Julia Friedrich, Mandy Wölke und Vanita Römer | |
| 6.1 Funktionen von Enterprise Social Software. | 72 |
| 6.2 Enterprise Social Software-Anwendungen | 74 |
| 6.2.1 Enterprise Social Networks | 74 |
| 6.2.2 Blogs | 76 |
| 6.2.3 Wikis | 76 |
| 6.2.4 Instant Messenger | 77 |
| 6.2.5 Kollaborationsplattformen | 77 |
| 6.3 Eine Einsicht in den kommerziellen Markt | 79 |
| Literatur | 80 |
| 7 Das Social Business-Rollenmodell | 83 |
| Christian Schiller | |
| 7.1 Einleitung | 84 |
| 7.2 Rollenkonzepte und Darstellung von Rollen | 85 |
| 7.3 Social Business-Rollen | 86 |
| 7.4 Beziehungen und Kommunikation zwischen den verschiedenen Rollen | 88 |
| 7.5 Qualifikations- und Kompetenzprofile | 89 |
| Literatur | 91 |
| 8 Aufbau einer Wissensmanagement- und Kollaborationsplattform basierend auf Enterprise Social Software | 93 |
| Christian Zinke-Wehlmann, Mandy Wölke und Julia Friedrich | |
| 8.1 Ausgangssituation | 94 |
| 8.2 Zielstellung | 96 |
| 8.3 Designprozess von „myCADsys“ | 98 |
| 8.4 Implementierung und Evaluation. | 99 |
| 8.5 Fazit | 102 |

Teil III Social Business in der Praxis

| | |
|--|-----|
| 9 Internes Crowdsourcing als Social Business-Anwendung | 107 |
| Marco Wedel und Jakob Pohlisch | |
| 9.1 Einleitung | 107 |
| 9.2 Internes Crowdsourcing | 108 |
| 9.2.1 Grundsätze und Anwendungsbereiche von IC | 108 |
| 9.2.2 Internes Crowdsourcing als Social Business-Anwendung | 113 |
| 9.3 Internes Crowdsourcing in der Praxis | 114 |
| 9.3.1 Kritische Erfolgsfaktoren bei der GASAG AG | 114 |
| 9.3.2 Lektionen „Business Case Study“ SAP | 115 |
| 9.4 Fazit und Zusammenfassung | 117 |
| Literatur | 118 |
| 10 Neue Formen der betrieblichen Weiterbildung im Social Business | 121 |
| Christian Zinke-Wehlmann, Julia Friedrich und Mandy Wölke | |
| 10.1 Arbeiten und Lernen in sozialen Netzwerken | 122 |
| 10.2 Formen der digital-sozialen betrieblichen Weiterbildung | 124 |
| 10.2.1 Soziale Netzwerke und Microlearning | 125 |
| 10.2.2 Serious Games und Social Serious Gaming | 125 |
| 10.3 yepa® als Beispiel einer Social Business-Anwendung für Weiterbildungsprozesse | 127 |
| 10.3.1 Herausforderungen der Implementierung von Social Business in der betrieblichen Weiterbildung | 129 |
| 10.4 Fazit | 132 |
| Literatur | 133 |
| 11 Entwicklung neuer Geschäftsmodelle auf Basis von Social Networks | 137 |
| Julia Friedrich, Thomas Hornig, Katharina Peine, Christian Zinke- Wehlmann und Mandy Wölke | |
| 11.1 Ausgangslage der Geschäftsmodellentwicklung „Nachhaltiges Pendlernetzwerk“ | 140 |
| 11.2 Pendlermobilität in Deutschland: eine Status quo Analyse | 141 |
| 11.3 Social Business als Grundpfeiler eines ökologisch-sozialen Mobilitätskonzeptes: die Zieldefinition | 142 |
| 11.4 Von der Idee zum Geschäftsmodell: Social Business Design | 143 |
| 11.4.1 Wer? Die Zielkunden | 143 |
| 11.4.2 Was? Kernressource Pendlernetzwerk | 144 |
| 11.4.3 Wie? Schaffung Betrieblicher Rahmenbedingungen | 149 |
| 11.4.4 Wert? | 151 |
| 11.5 Die Markteinführung: Vom Geschäftsmodell zum Geschäftsprozess | 152 |
| 11.6 Fazit | 154 |
| Literatur | 155 |

| | |
|---|-----|
| 12 Einschätzungen zur Zukunft der digitalen Zusammenarbeit in Unternehmen | 157 |
| André Uhl, Edgar Göll und Marco Wedel | |
| 12.1 Einleitung | 157 |
| 12.2 Der „digitale Zukunftssalon“ | 158 |
| 12.2.1 Thesen zur Auswirkung von digitalen Kollaborationstools | 159 |
| 12.2.2 Bedingungen für den zukünftigen Einsatz von digitalen Kollaborationstools | 163 |
| 12.2.3 Einschätzungen zu Veränderungen in den nächsten 10 Jahren | 166 |
| 12.3 Fazit und Zusammenfassung | 167 |
| Literatur | 168 |
| Teil IV Leitlinien für Unternehmen | |
| 13 Leitlinien und Empfehlungen für den Erfolg von Social Business | 171 |
| Julia Friedrich, Christian Zinke-Wehlmann, Mandy Wölke und Vanita Römer | |
| 13.1 Lessons learned | 173 |
| 13.2 Anpacken! Der Start in den Transformationsprozess | 174 |
| 13.2.1 Tool auswählen | 174 |
| 13.2.2 Alle Beteiligten einbinden | 175 |
| 13.2.3 Strategisch vorgehen | 176 |
| 13.2.4 Unternehmenskultur (weiter-)entwickeln | 177 |
| 13.2.5 Rahmenbedingungen festlegen | 178 |
| 13.3 Umsetzen! Die Idee von Social Business mit Leben füllen | 179 |
| 13.3.1 Rollen definieren | 180 |
| 13.3.2 Sicherheit im Umgang vermitteln | 180 |
| 13.3.3 Community stärken | 181 |
| 13.3.4 Feedbackkanäle etablieren | 182 |
| 13.4 Dranbleiben! Social Business als Unternehmensleitbild etablieren | 183 |
| 13.4.1 Vorbild sein | 183 |
| 13.4.2 Überlastung vermeiden | 184 |
| 13.4.3 Motivationsmechanismen etablieren | 185 |
| 13.4.4 Technologische Schwachstellen und Optimierungspotenzial identifizieren und angehen | 187 |
| 13.5 Ausblick | 187 |
| Literatur | 189 |
| Glossar | 191 |
| Stichwortverzeichnis | 195 |